



SNOOKER | VEREINE 2024



Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind **Teams aus Vereinsspieler:innen mit ÖSBV-Jahreslizenz**, die in einer ÖSBV-Rangliste aufscheinen und die österreichische Staatsbürgerschaft besitzen oder mindestens seit drei Jahren durchgehend mit Hauptwohnsitz in Österreich (Meldezettel) leben.

Anzahl der teilnahmeberechtigten Teams

Regulär ein Team pro Mitgliedsverein zu mindestens zwei bis maximal vier Spieler:innen; auf Einladung des ÖSBV kann gemäß der Reihenfolge der Vereinsrangliste ein weiteres Team nominiert werden.

Setzung

Die Positionen der beiden bestplatzierten Athlet:innen eines Clubs jeder **Sparten-Endrangliste 2024** werden für die Erstellung einer Vereinsrangliste herangezogen. Der Verein mit der höchsten Summe aus allen umgerechneten Ranglistenplätzen wird an Position 1 gesetzt usw.

** Anzahl der in der jeweiligen Rangliste geführten Spieler:innen minus die jeweilige Platzierung. Beispiel: Ein Spieler belegt den 3. Platz in einer Rangliste mit insgesamt 40 geführten Spieler:innen, also $40 - 3 = 37$ Punkte.*

Spieltermin & Ort

22./23. Februar 2025 | Players' Meeting: 9.45 Uhr | Spielbeginn: 10.15 Uhr

ÖSBV-Bundesleistungszentrum

Adresse: 1140 Wien, Hütteldorfer Straße 156–158

Die Einspielzeit beträgt pro Spieler:in 10 Stöße vor dem jeweiligen Match.

Alle Spiele der ersten Session gelten mit dem Veröffentlichen des Turnierrasters in der Online-Sportdirektion als zum Players' Meeting aufgerufen. Teams, die zum Spielbeginn unangekündigt nicht zu ihrem Match komplett anwesend sind, werden disqualifiziert.

Nennung & Captains' Meeting

Nennschluss: Donnerstag, 13. Februar 2025 | 18 Uhr

Nennungen erfolgen per Mail an die ÖSBV-Sportdirektion: sportdirektor@austriansnooker.at

Captains' Meeting: Donnerstag, 20. Februar 2025, 18.30 Uhr, online via ZOOM

Alle Teams müssen zum Captains' Meeting durch eine Spielerin bzw. einen Spieler ihres Teams vertreten sein und dort ihre Aufstellung bekannt geben.

Kleidungs Vorschrift

Dresscode A (laut ÖSBV-Sportreglement i. d. g. F.)



Modus

Gruppen- & K.-o.-Phasen

Ein Match besteht aus mehreren Best-of-1-Games zu Frames mit 15 roten Bällen. Das höher gesetzte Team setzt zuerst seine Spieler:innen in Games eines Matches, das schwächer gesetzte Team setzt danach. In einem Match müssen alle Spieler:innen gemäß der Vorgabe in der jeweiligen Turnierphase zum Einsatz kommen. Die Doppel-Games werden im Scotch-Double-Modus (Stoßwechsel) gespielt.

Gruppenphase:

3 Games, alle Games werden gespielt. Die beiden Einzel werden zu Beginn parallel ausgetragen, das letzte Game ist ein Doppel. Jede:r Spieler:in eines Teams muss mindesten ein Game bestreiten.

Hinweis: Sofern die Teilnehmeranzahl zu gering ist, können auch 5 Games pro Match gespielt werden.

Achtelfinali (nur bei vorheriger Gruppenphase mit Matches zu 3 Games):

Best-of-5-Games (maximal 3 Runden), das 3. Game (R2) ist ein Doppel. Die Einzel (Games 1/2 & 4/5) werden parallel ausgetragen. Jede:r Spieler:in eines Teams muss im Lauf der ersten beiden Runden mindestens ein Game bestreiten.

Viertelfinali, Halbfinali & Spiel um Bronze:

Best-of-7-Games (maximal 5 Runden), das 3. (R2) und 6. (R4) Game sind ein Doppel, das letzte Game ist ein Einzel. Die Einzel (Games 1/2 & 4/5) werden parallel ausgetragen. Jede:r Spieler:in eines Teams muss im Lauf der ersten beiden Runden mindestens ein Game bestreiten und darüber hinaus für mindestens ein weiteres Game gesetzt werden.

Finale:

Best-of-9 Game (maximal 6 Runden), das 3. (R2), 6. (R4) und 9. (R6) Game sind ein Doppel, die Einzel (Games 1/2, 4/5 & 7/8) werden parallel ausgetragen. Jede:r Spieler:in eines Teams muss im Lauf der ersten beiden Runden mindestens 1 Game bestreiten und in den Runden 4 & 5 für mindestens ein weiteres Game gesetzt werden. Die letzte Runde (Entscheidungsdoppel) wird vor einem etwaigen Decider gesetzt.

Anmerkungen

Der ÖSBV kann Vereine auch nach dem Nennschluss zur Entsendung weiterer Teams einladen, sofern die Anzahl an Nennungen zu gering ist, um ein Turnier durchzuführen. Die Veröffentlichung des Turnierrasters kann sich dadurch etwas verzögern. Nachdem der Turnierraster erstmals veröffentlicht wurde, können keine weiteren Teams mehr hinzugefügt werden. Ebenso können Teams ihre Nennung nach dem Nennschluss nicht mehr zurückziehen.

Jedes Team ist startberechtigt, sofern am Turniertag mindestens zwei der zum Captains' Meetings bekannten maximal 4 Spieler:innen anwesend sind. Umbesetzungen nach dem Captains' Meetings sind bis zum Players' Meeting möglich, sofern sie vorab gemeldet werden. Nach dem Players' Meeting sind keine Änderungen mehr möglich.

Achtung: Spieler:innen, die zum Nennschluss über keine gültige ÖSBV-Lizenz verfügen und in keiner Rangliste aufscheinen, sind ebenso wie vereinslose Spieler:innen unter keinen Umständen startberechtigt!